

# Przystanek Historia

Źródło: <http://przystanekhistoria.ipn.gov.pl/ph/aktualnosc/5892,Escape-Room-w-Przystanku-Historia.html>  
Wygenerowano: Poniedziałek, 19 marca 2018, 17:22

## Escape Room w Przystanku Historia

W czasie wizyty w pokoju zostaniecie przeniesieni do Polski z drugiej połowy lat czterdziestych i jako grupa Żołnierzy Niezłomnych otrzymacie zadanie odbicia więźnia. Podczas zabawy poznacie bohaterów podziemia niepodległościowego oraz realia życia w czasach stalinowskich. Nie musicie mieć żadnej wiedzy, zdobędziecie ją w trakcie gry!

W naszym Pokoju Zagadek opowiadamy historię z początków Polski Ludowej za pomocą 60 minutowej gry zespołowej typu „real life escape game”. Jest to kolejny pionierski projekt edukacyjny Instytutu, gdyż formuła „pokoju zagadek” nie była jeszcze używana do edukacji historycznej.

„Real Life Escape Game” to rodzaj zespołowej gry przygodowej, odbywającej się w specjalnie zaaranżowanym do tego celu pomieszczeniu (tzw. pokoju zagadek). Gracze, używając rzeczywistych przedmiotów, powinni w określonym czasie odgadnąć tajemnice pokoju. Gra wymaga od uczestników analitycznego i krytycznego myślenia, szybkiego kojarzenia faktów, kreatywności i spostrzegawczości oraz – przede wszystkim – działania zespołowego.

Ta zabawa „zanurza” graczy w realiach zupełnie innych czasów za pomocą scenografii wypełnionej przedmiotami z epoki. Przekazuje wiedzę na wymagający powagi temat na drodze doświadczenia.

Pokój zagadek łączy wykorzystanie artefaktów z szeregiem nowoczesnych technologii i elementów gier komputerowych. W scenografii wykorzystaliśmy m.in. oryginalne drzwi do celi z więzienia w Pułtusku, rozbitego 25 listopada 1946 r. przez oddział Stanisława Łaneckiego «Przelotnego».

Wszystkie zadania wymagają zdobycia konkretnej wiedzy na temat Żołnierzy Wyklętych, a tę zdobywa się, badając pomieszczenia „pokoju zagadek” i wykonując kolejne zadania. Taka forma edukacji wykorzystuje zjawisko znane z innych grach edukacyjnych IPN, czyli naukę przez zabawę.

Wstęp bezpłatny po wcześniejszej rezerwacji terminu.

Zapisy telefonicznie pod numerem: 505 495 675

Godziny rozpoczęcia gry:

pon-pt: 10:00, 12:00, 14:00, 15:30, 17:00, 18:30

sob: 10:00, 11:30, 13:00

Rozgrywka z omówieniem trwa około 1,5 godziny.

Przyjmujemy grupy od 2 do 5 osób. Minimalny wiek uczestników gry to 12 lat.

Z uwagi na odbywające się na "Przystanku Historia" zajęcia i konferencje nie zawsze jest możliwość oczekiwania na wizytę w Pokoju Zagadek większych grup. Osoby oczekujące zapraszamy do czytelnicy do stolika z komiksami i innymi publikacjami na temat Żołnierzy Wyklętych. Nauczycieli zachęcamy do zapoznania się z ofertą zajęć dla uczniów: <http://przystanekhistoria.ipn.gov.pl/ph/dla-uczniow>

**Dodatkowych informacji na temat Pokoju Zagadek IPN udziela koordynator projektu:**

**DOWIEDZ SIĘ WIĘCEJ I ZAREZERWUJ GRĘ ESCAPE ROOM, DZWONIĄC POD NUMER PODANY NA STRONIE: <https://roomescape.pl/ipn> od pon.-pt. w godz. 9.00-20.00 i w sb. 9.00-14.00**

Realizatorem pokoju jest firma Room Escape.

Marka Room Escape Warszawa® istnieje na rynku od 2013 roku. Na początku świadczyła usługi dla firm, organizując mobilne zabawy real life escape game w dowolnie wybranej lokalizacji. W czerwcu 2014 roku uruchomiła pierwszy lokal Escape Room w Warszawie w Centrum z trzema pokojami zagadek: Piwnica, Laboratorium i Indiana. W sierpniu 2015 roku otworzyła drugi punkt w zabytkowej kamienicy na Pradze z kolejnymi trzema przygodami: Muzeum, Rycerski i Wehikuł Czasu.

Markę Room Escape Warszawa docenili profesjonaliści nominując naszą usługę do nagrody DOBRY WZÓR 2015 oraz do Godła „Teraz Polska” 2016.

Więcej o grze Escape Room: [www.roomescape.pl](http://www.roomescape.pl)